**Rúbrica 2**

**Estructura de Datos y Programación Orientada a Objetos**

**LOGROS DE APRENDIZAJE**:

* Instala y reconoce el entorno, documentación y librería de PyQt5 mediante el uso de formularios.
* Diseña formularios mediante el uso de las propiedades y métodos de clases contenidas en la librería PyQt5 a través de un lenguaje de programación.
* Diseña formularios mediante el uso de los diferentes componentes de la librería PyQt5 a través de un lenguaje de programación.

**TEMAS:**

* PyQt5 y QtDesigner 1
* PyQt5 y QtDesigner 2
* PyQt5 y QtDesigner 3

**DESCRIPCIÓN**:

Prueba online.

Tiempo Estimado: **9**0 minutos

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **CRITERIO** | **INDICADORES** | **NIVELES DE DESEMPEÑO** | | | |
| **Inicial** | **En proceso** | **Logrado** | **Destacado** |
| PyQt5 y QtDesigner 1  7 p. | Instala y reconoce el entorno, documentación y librería de PyQt5 mediante el uso de formularios.  7 p. | Reconoce el entorno, documentación y librería de PyQt5, el programa realizado no está organizado y su diseño es básico.  1 p. | Reconoce el entorno, documentación y librería de PyQt5, el programa realizado está poco organizado, tiene un solo nivel y su diseño es sencillo.  3 p. | Reconoce el entorno, documentación y librería de PyQt5, el programa realizado está organizado, tiene dos niveles y su diseño es medianamente complejo.  5 p. | Reconoce el entorno, documentación y librería de PyQt5, el programa realizado está organizado, tiene varios niveles y su diseño es complejo.  7 p. |
| PyQt5 y QtDesigner 2  6 p. | Diseña formularios mediante el uso de las propiedades y métodos de clases contenidas en la librería PyQt5 a través de un lenguaje de programación.  6 p. | Diseña formularios mediante el uso de las propiedades y métodos de clases contenidas en la librería PyQt5, donde la interfaz gráfica es confusa.  1 p. | Diseña formularios mediante el uso de las propiedades y métodos de clases contenidas en la librería PyQt5, donde la interfaz gráfica es poco clara y tiene escasa relación tanto con el contenido como con el diseño del programa.  2 p. | Diseña formularios mediante el uso de las propiedades y métodos de clases contenidas en la librería PyQt5, donde la interfaz gráfica es clara, pero tiene poca relación con el contenido y con el diseño del programa.  4 p. | Diseña formularios mediante el uso de las propiedades y métodos de clases contenidas en la librería PyQt5, donde la interfaz gráfica es clara, tiene estructura y se adapta tanto al contenido como al diseño del programa.  6 p. |
| PyQt5 y QtDesigner 3  7 p. | Diseña formularios mediante el uso de los diferentes componentes de la librería PyQt5 a través de un lenguaje de programación.  7 p. | Diseña formularios mediante el uso de los diferentes componentes de la librería PyQt5, el programa no permite que otras personas puedan interactuar.  1 p. | Diseña formularios mediante el uso de los diferentes componentes de la librería PyQt5, el programa es difícil para interactuar.  3 p. | Diseña formularios mediante el uso de los diferentes componentes de la librería PyQt5, el programa presenta cierto grado de dificultad para interactuar.  5 p. | Diseña formularios mediante el uso de los diferentes componentes de la librería PyQt5, el programa es fácil de interactuar.  7 p. |
| PUNTAJE FINAL | |  | | | |
| OBSERVACIONES | | Si tuviera alguna dificultad, explicación u observación sobre la calificación del producto la puede colocar en este recuadro. | | | |
|  | | | | | |